

# Circuito Baiano de Xadrez Rápido 2017

## REGULAMENTO OFICIAL DO TORNEIO

### OBJETIVOS DO TORNEIO

- Apontar classificados para a Semifinal Leste do Baiano de Xadrez RPD de 2017
- Movimentar os Ratings FIDE, CBX e FBX Rápido
- Confraternizar enxadristas baianos
- Difundir o xadrez rápido na Bahia.

### DADOS DO TORNEIO

Formato	Suíço de 07 rodadas 10min + 5seg
Local	ASBAC - Rua Ceará, 999 - Pituba, Salvador
Diretor Geral	Marcone Fiuza Ferreira
Árbitro (Controlador)	Valdimir Silva Devos
Inscrição antecipada nas 7 etapas do Circuito	R\$ 150,00 até o dia 19/maio com depósito na CC 48585-3 da AG 4280-3 Banco do Brasil
Inscrição de Filiado em dia com a TAF	R\$ 25,00 até o dia anterior ao torneio com depósito na CC 48585-3 da AG 4280-3 Banco do Brasil ou R\$ 35,00 na data do evento.
Inscrição de Filiado sem TAF paga e enxadristas de outras federações	R\$ 35,00
Critério Desempate	1º critério - Confronto Direto 2º critério - Arranz Sistem 3º critério - Milésimos Totais 4º critério - Milésimos medianos 5º critério - Sonneborn Berger.
Classificação	Classificam-se para a Semifinal Leste do Baiano Rápido os 5 primeiros colocados de cada etapa.
Rating	Valendo Rating FIDE, CBX e FBX

## PREMIAÇÃO POR ETAPA

### Total por etapa R\$ 175,00

Campeão – R\$ 50,00 + Vaga para Semifinal Leste de RPD 2017\*

2º lugar – R\$ 40,00 + Vaga para Semifinal Leste de RPD 2017\*

3º lugar – R\$ 30,00 + Vaga para Semifinal Leste de RPD 2017\*

4º lugar – Vaga para Semifinal Leste de RPD 2017\*

5º lugar – Vaga para Semifinal Leste de RPD 2017\*

\*Vagas serão distribuídas até a 4ª etapa

Melhor Capivara (Rating Fide menor que 1800) – R\$ 30,00

Fair Play – Inscrição gratuita na próxima etapa do Circuito (R\$ 25,00)

## PREMIAÇÃO GERAL DO CIRCUITO BAIANO DE XADREZ

### Total de premiação geral: R\$ 600,00

Campeão – R\$ 200,00 + Troféu

2º lugar – R\$ 150,00 + Medalha

3º lugar – R\$ 100,00 + Medalha

4º lugar – R\$ 80,00 + Medalha

5º lugar – R\$ 70,00 + Medalha

**Valor total de premiação do Circuito Baiano (Geral + 7 Etapas): R\$ 1825,00**

## DATAS DAS ETAPAS DO CIRCUITO BAIANO DE XADREZ RPD

ETAPA	DIA	FIM INSC	1ª RODADA
1ª	20/MAIO	14:00	14:30
2ª	17/JUNHO	14:00	14:30
3ª	29/JULHO	14:00	14:30
4ª	26/AGOSTO	14:00	14:30
5ª	30/SETEMBRO	14:00	14:30
6ª	28/OUTUBRO	14:00	14:30
7ª	25/NOVEMBRO	14:00	14:30
Semifinal	02/SETEMBRO	14:00	14:30
Final	07/OUTUBRO	14:00	14:30

## QUADRO HORÁRIO

14:00 h - Fim das inscrições e início do congresso técnico

14:30 h – 1ª rodada

15:10 h – 2ª rodada

15:50 h – 3ª rodada

16:30 h – 4ª rodada

17:10 h – 5ª rodada

17:50 h – 6ª rodada

18:30 h – 7ª rodada

19:00 h – Encerramento

## REGULAMENTOS ESPECÍFICOS PARA ESTE TORNEIO

1. O enxadrista que faltar qualquer rodada será excluído do torneio, a menos que apresente justificativa aceitável, no entendimento da Direção do Torneio, e antes do horário de encerramento da rodada em que ocorrer a falta;
2. Em caso de falta a mais de uma rodada, o reincidente será eliminado do torneio;
3. Caso os dois Enxadristas faltem uma rodada ambos perdem a partida e o resultado será (- x -);
4. Caso dois enxadristas se apresentem atrasados e juntos para a partida, o tempo decorrido será dividido entre os dois, caso se apresente apenas um, o tempo decorrido será dividido entre os dois e a partir deste momento o presente aciona o relógio. A regulagem do relógio deverá ser feita com supervisão de um Árbitro presente;
5. Para apelação contra Decisão Arbitral, o interessado deverá preencher e apresentar formulário específico, junto com o valor da taxa de apelação de R\$ 100,00, em no máximo 20 minutos após o término da partida (**atenção**, não é término da rodada!). A taxa será devolvida ao reclamante, caso sua reclamação seja considerada justa e o resultado solicitado lhe tenha sido atribuído pelo Comitê de Apelação;
6. O Enxadrista que não participar do Congresso Técnico, independentemente dos motivos, se obriga a acatar integralmente, o que nele for decidido ou informado pela Organização e Arbitragem, do que, inclusive, não será aceito APELAÇÃO;
7. Os relógios não poderão ser ajustados pelos jogadores após o início da rodada. Caso haja necessidade de ajuste, este deverá ser feito pela Arbitragem;
8. A posição dos relógios será definida pela Arbitragem. As pretas ficam com o relógio a sua direita e as brancas a sua esquerda;
9. Cada enxadrista é responsável por cumprir corretamente o emparceiramento, principalmente no que se refere a número da mesa e COR DE PEÇAS;
10. Caso o árbitro não receba o resultado, até o término da última partida da rodada, levará esta partida a ter como resultado 0 X 0, a fim de não atrasar o emparceiramento da rodada seguinte;

### 11.É terminantemente proibido:

- a. analisar as partidas terminadas, ou não, dentro da sala de jogos

- b. portar celular ou qualquer outro dispositivo eletrônico **ligado** dentro da sala de jogos durante a rodada. O responsável pela emissão de qualquer ruído provocado por celular ou dispositivo eletrônico, será penalizado com a perda da partida, e caso esteja como espectador no momento, será expulso da sala de jogos (regra da Fide);
- c. conversar, seja o que for e em que quantidade de palavras for, dentro da sala de jogos (quem quiser conversar, chame, por sinais, o seu interlocutor para fora da sala de jogos e fale a vontade na sala de espera);
- d. aproximar-se demasiadamente da mesa onde há jogos em andamento, quando observador (pedimos observarem a distância mínima de 1 metro);
- e. auxiliar, de qualquer maneira, jogador que ainda esta jogando;
- f. permanecer próximo e em pé, observando a sua própria partida;
- g. manusear o relógio durante a partida. O enxadrista só pode usar o controle (botão) de acionamento do tempo do adversário ou o de parada do relógio, caso tenha que acionar a arbitragem por qualquer motivo;
- h. provocar, repetidamente, ruídos diversos como, arrastar a cadeira ao se sentar ou levantar, batucar com a caneta, mão, pé, ou outros durante a rodada;
- i. lanchar durante a realização da partida, enquanto sentado e observando a partida. Se o jogador quiser lanchar enquanto joga deverá fazê-lo em local afastado do salão de jogos. (água mineral, refrigerantes, e sucos serão tolerados);
- j. fumar dentro da sala de jogos; e

**k. descumprir qualquer determinação dos árbitros, ainda que verbais.**

- 12. Não há restrição aos empates de comum acordo;
- 13. É aconselhável aos enxadristas tomarem conhecimento das DICAS DO ÁRBITRO publicadas no site da FBX;
- 14. Formaremos o comitê de apelação com cinco membros participantes do torneio e de notório saber sobre as Regras, Sendo 01 Presidente do Comitê de Apelação (Diretor Geral do Torneio), 02 Membros Efetivos e 02 Membros Suplentes.
- 15. O limite de tolerância (horário "default") para que o enxadrista atrasado(a) possa iniciar uma partida antes que seja determinada perda por W.O., será de 10 minutos após iniciada a rodada.

## REGULAMENTOS ESPECÍFICOS PARA O CIRCUITO

16. A pontuação de cada etapa do circuito será a que se segue:

- 1º lugar – 30 pontos
- 2º lugar – 26 pontos
- 3ª lugar – 22 pontos
- 4º lugar – 19 pontos
- 5º lugar – 16 pontos
- 6º lugar – 14 pontos
- 7º lugar – 12 pontos
- 8º lugar – 10 pontos
- 9º lugar – 08 pontos
- 10º lugar – 06 pontos
- 11º lugar – 05 pontos
- 12º lugar – 04 pontos
- 13º lugar – 03 pontos
- 14º lugar – 02 pontos
- 15º lugar – 01 ponto

Todos os enxadristas que tiverem pontuação igual ao 15º classificado (do 16º lugar em diante) receberão 1 ponto;

17. A classificação ao final do circuito será atribuída pelo somatório de todas as etapas

18. Serão 7 etapas sem descartes

19. Para concorrer a premiação do Circuito, o enxadrista tem que participar de pelo menos 04 etapas

20. Para o desempate observar-se-á a maior quantidade de 1ºs lugares, e permanecendo o empate, a maior quantidade de 2ºs lugares e assim por diante.

21. Ao realizar a inscrição o enxadrista declara ter conhecimento integral deste regulamento.

**Salvador, 25 de Abril de 2017.**

Marcone Fiuza Ferreira  
**Diretor Geral do Torneio**

Valdimir Silva Devos  
**Árbitro Geral**